

## Projekt der Frösche

KW: 9

### Thema: Wir machen eine Kirmes

Zusammen gehen wir in die Turnhalle. Dort sind viele verschiedene Stationen einer Art „Kirmes“ aufgebaut. Nacheinander machen wir die Spiele durch und der Gewinner bekommt ein Gummibärchen.



Enten fischen:

Die Kinder ziehen nach und nach eine Ente. Unter der Ente sind Symbole. Ein Kreuz für eine Niete, ein Herz und zwei Herzen. Derjenige der die meisten Herzen hat, hat gewonnen.



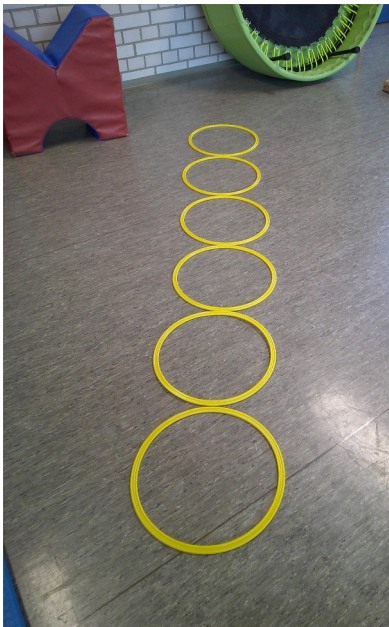
Würfel abwerfen:

Die Kinder dürfen die unterschiedlichen Bälle zum Werfen ausprobieren. Insgesamt hat jeder drei Wurfversuche. Wer die meisten Würfel umwirft, hat gewonnen.



Dosenwerfen:

Die Kinder dürfen mit dem Ball auf die Becherclowns zielen und abwerfen. Wer die meisten Becher runterwirft, hat gewonnen.



**Hüpf-Station:**  
Mit zwei Beinen wird in jeden einzelnen Reifen gehüpft, ohne dabei den Reifenrand zu berühren. Wer die meisten Reifen hintereinander schafft, hat gewonnen.



**Balancier-Station:**  
Mit den Löffel können die Kinder die Bälle in die einzelnen Löcher legen. Wer die meisten Bälle einloch, ohne das sie herunterfallen, hat gewonnen.



**Wurf-Station:**  
Jedes Kind hat drei Versuche und muss in das Loch den Ball werfen. Wer am häufigsten getroffen hat, hat gewonnen.