

Finki Einheit 3

„Finki zieht sich an“

Ziel: Wir lernen auf spielerischer Art viele verschiedene Kleidungsstücke kennen und können diese benennen.

1. Finki anziehen helfen

Die Kinder müssen Finki helfen sich anzuziehen. Hierzu bekommen sie einmal ein Blatt Papier mit Finki selbst und einmal seine Klamotten zum Ausschneiden. Diese sollen dann auf den Finki passend geklebt werden und gerne auch angemalt werden. Dabei werden auch die einzelnen Kleidungsstücke mit Namen benannt. Wer mag, darf auch gerne vorher seinen Würfel benutzen und anhand der Augenzahl des Würfels, das dazugehörige Kleidungsstück nach und nach ausschneiden.

2. Brettspiel „Kleidungsstücke“

Gemeinsam spielen wir ein Brettspiel mit Würfel und Figur. Dabei lernen wir die Würfelaugenzahlen zu zählen, Regeln kennen und auch die unterschiedlichen Kleidungsstücke. Wer dabei als erstes ans Ziel ankommt, hat das Spiel gewonnen. Zusätzlich lege ich Fokus auf die Kommunikation. Das heißt, die einzelnen Felder werden benannt und zusätzlich auch darüber gesprochen, wann dieses Kleidungsstück getragen wird oder für was man es benötigt. Die Kinder dürfen auch gerne erzählen, was sie davon zuhause haben und was sie gerne oder was sie nicht so gerne tragen wollen.

